

**W klasie 2. szkoły podstawowej śródroczne i roczne oceny  
klasyfikacyjne są ocenami opisowymi**

**EDUKACJA INFORMATYCZNA KLASA 2**

**WYMAGANIA ŚRÓDROCZNE**

- 1.Uczeń zna zasady i przepisy bezpieczeństwa w pracowni komputerowej.
- 2.Uczeń korzysta z narzędzi „Kształty” w programie MS Paint.
- 3.Uczeń korzysta z „selektorów kolorów” w programie MS Paint.
- 4.Rozumie czym jest przeglądarka internetowa.
- 5.Wie, jak należy bezpiecznie korzystać z Internetu.

**WYMAGANIA ROCZNE**

- 1.Zna podstawowe elementy interfejsu programu Scratch.
- 2.Zna podstawowe narzędzia edytora grafiki w Scratchu.
- 3.Wykonuje samodzielnie rysunki w MS Paint.
- 4.Pisze i zapisuje proste teksty.
- 5.Rozwiązuje łamigłówki logiczne prowadzące do odkrycia algorytmów.
- 6.Programuje wizualnie ruch obiektu na ekranie w Scratchu.